



## MAFIE<sup>2</sup> – **TechnoMAFIE** „Ctrl Al Delete“

### Základní informace k organizaci akce

<b>Termín:</b>	Sobota 16. 3. 2019
<b>Začátek a konec akce:</b>	<b>10:00</b> otevření <b>mafíánské hledačky</b> v centru ČB. Délka jedné hry může být cca 180 minut <b>15:30</b> uzavření šifrovačky (již nebude možné se dostat k Růžové knize).  <b>16:00</b> zahájení registrace <b>večerní hry</b> , dělení do rodin, sborů... <i>Pokud zjistíte, že se na akci nedostanete úplně včas, tak kontaktujte Větev (kontakt viz níže).</i> <b>20:00</b> ukončení celé akce a rozchod domů a do kluboven ( <i>bude snaha ukončit hru do 19:45, aby účastníci jedoucí na Tábor a Jindřichův Hradec stihli vlak ve 20:03, další vlak by případně jel za hodinu – do té doby lze počkat na Krajiniské</i> )
<b>Registrace na jednotlivé části a centrální místo:</b>	Skautský dům KRAJINSKÁ (Krajinská 384/40A) - Zde je třeba se registrovat na hledačku i večerní hru. Zároveň zde bude informační místo a také případné zdravotní středisko. <b>Od 11:00 do 16:15</b> zde bude otevřený fotokoutek, ve kterém se budete moci zvěčnit, a také infostánek pro dotazy k pravidlům, který bude otevřený <b>od 10:00 – 16:15</b> . <b>Pravidla se před hrou nebudou opakovat!</b>
<b>Čas hry:</b>	17:00 – 19:45
<b>Co s sebou a na sebe:</b>	Mafiánský styl oblečení + <b>klobouk a bílé doplňky</b> (stužka, část oblečení, kabelka, taška, boty, vlasy...) <b>50,- Kč</b> na osobu jako internetový poplatek
<b>Večerní program:</b>	Po konci akce je již program v režii samotných účastníků. <b>DESKOHRANÍ pro přespávající</b> – Večer využijeme i k seznámení s ostatními a navázání nových přátelství – <b>každý přespávající tým si musí/může přivést svoji oblíbenou deskovku!</b> V cca 21:00 začne ve společenském sále s hraním oblíbených deskovek oddílů.
<b>Přespání v klubovně VALCHA nebo na KRAJINSKÉ</b>	<b>Pravidla pro ubytované:</b> V klubovně Valcha i na Krajiniské jsme hosté! Oddíly z Vavéhy nás laskavě pustí do svých kluboven, a tak se podle toho chovejme. <b>Každý oddíl uklidí před opuštěním klubovnu či místnost</b> , ve které přespával (všichni po sobě zametou/ vysají a nábytek dají na původní místo). Budeme rádi za pomoc i s úklidem společných prostor (zametení chodby, společenky – Info o pomoci dostanete od <i>PinkBí teamu</i> ).  <b>Večerka je ve 24:00</b> – pak se lze bavit maximálně na chodbě, ale jen v případě, že nebudete nikoho rušit.  <b>Pokud by někdo nechal po sobě při odchodu nepořádek, tak mu již nebudeme v dalších letech ubytování poskytovat!</b>

<b>Bezpečnost:</b>	Každý účastník hry dodržuje základní <b>pravidla silničního provozu a skautské zákony!</b>  <b>Zodpovědnost za hráče mladší 18 let mají jejich vůdci oddílů či plnoletí zástupci.</b> <b>Hráči pod 13 let (včetně) se musí pohybovat s někým starším 15 let.</b>  <b>Jakékoliv problémy v rámci hry se hlásí na stanovištích dealerů nebo na centrálním místě (Skautský dům Krajinská). Případně se telefonicky kontaktují organizátoři.</b>  <b>V rámci akce MAFIE<sup>2</sup>, včetně času ubytování nebude tolerován žádný alkohol ani získané promile v rámci jeho konzumace – takový účastník bude vyloučen ze hry i z možnosti se ubytovat.</b>  Organizátoři si vyhrazují právo vyloučit kohokoliv ze hry v případě, že by došlo k ohrožení bezpečnosti či hrubému porušení skautských zákonů.
<b>Kontakty:</b>	Kontaktní osoba: Větev – 603 393 992 Další v pořadí: Čáp – 724 938 125

## Pravidla hry – *seznamte se s nimi již před hrou!!!*

<b>Cíl mafiánských rodin:</b>	Získat co nejvíce Bitcoinů. Odstranit Dona nepřátelské rodiny (rodina tím <b>získá 1 500 Bitcoinů</b> navíc) a vymazat Al Caponeho ze světa internetu.
<b>Cíl policie:</b>	Zabavit co nejvíce zboží mafiánům a odevzdat ho na stanovištích (a tím vydělávat). Obrat konkurenční policisty o jejich zboží a vymazat Al Caponeho ze světa internetu.
<b>Obchodování:</b>	Probíhá pouze na stanovištích s dealery (jsou označeni maskami Anonymous). Dávají/přijímají zboží a zapisují stav Bitcoinů do karet hráčům.
<b>Chytání/okrádání/ničení:</b>	Probíhá dotekem hráče (hráč po dotknutí jiným hráčem nesmí utéct).
<b>Bezpečné zóny:</b>	<b>10-15 metrů od dealerského stanoviště</b> platí osvobození od složek policie a nájemných vrahů, <b>v bezpečných ulicích</b> platí osvobození od složek policie
<b>Dodržování časů hry:</b>	Všichni hráči musí <b>dodržovat dohodnuté časy</b> (hlavně konec hry), za porušení může být hráč penalizován odebráním získaných hlasů (peněz u policie).

### Jak probíhá hra:

#### Rodina Cosinovců



##### Heslo rodiny:

Draco dormiens  
nunquam titillandus  
(Nikdy nelechťej spícího draka)

#### Rodina Tatagliovců



##### Heslo rodiny:

Salve et solve  
(Buď zdrav a zaplat)

#### Rodina Pedrovců



##### Heslo rodiny:

Sgro venientibus ossa  
(Kdo zaváhá, nežere)

Ve hře je **šest různých skupin**. Tři mafiánské rodiny (Tatagliovci, Cosinovci a Pedrovi), které bojují proti sobě. Dvě policejní jednotky (Federální a Metropolitní), které si konkurují a bojují proti mafii. A neutrální zabijáci a dealeři, kteří slouží a škodí všem.

Každý mafián či policista je označen barevnou páskou v barvě jeho rodiny či sboru. Nájemní vrazi a dealeři jsou označeni určitým předmětem (hrábě, pouzdro na kytaru či housle...).

Jednotliví hráči se zastavují (chytají/okrádají/útočí na sebe) **dotekem**.

Každá postava hry je členem nějaké skupiny a začíná se svojí **hrací kartou a vlastnostmi**, které má na ní napsané. Tyto vlastnosti dávají hráči nějakou výhodu či zaměření ve hře (můžete nést víc zboží, případně zboží někomu zabavovat). Na kartě je také uvedena počáteční finanční částka, za kterou může hráč nakupovat. Cílem každého hráče je tuto částku zvětšit (šikovným nákupem a prodejem). Karta také hráči určuje, kolik kusů zboží může mít maximálně u sebe.

Na hracím území je **šest dealerských zón** (dealeři se v nich pohybují). Pouze u dealerů lze nakupovat a prodávat pašované zboží. Ovšem **jen v případě, že máte na hlavě klobouk a bílý doplněk!**

*Zde se také hlásí jakékoliv problémy ve hře!*

**Cech dealerů**



**Heslo cechu:**

Caecio matutina est  
tamquam medicina  
(Ranní stolice je jako lék)

**Federální policie**



**Heslo sboru:**

Omnia mentiant  
(Všichni lžou)

**Metropolitní policie**



**Heslo sboru:**

Ante portam inferam  
(Před branou pekelnou)

**Cech zabijáků**



**Heslo cechu:**

Nil mortifery sine lucro  
(Bez placení není zabíjení)

Dealeři dodávají celkem **pět druhů zboží** (zlato, drátky, klávesnice, mobily, baterie). U každého dealera je možno získat a prodat jakékoli z těchto pěti druhů zboží (pokud nedojde). Nákupní/prodejní částka jednotlivých druhů zboží se však na každém stanovišti liší.

To znamená, že **dobří mafiáni a rodiny si zjistí a šíří mezi sebou, kde se jaké zboží nejlevněji získává a nejdráže prodává**. Tím vydělávají nebo také prodělávají hlasy.

Žádný mafián nemůže klesnout pod minimální počet 50 hlasů (toto množství mu zůstane vždy, i kdyby špatně hospodařil a prodával více). Za tuto částku si však nemůže najmout zabijáka.

Nepřítelem všech mafiánů jsou **policisté**, kteří je chytají a jsou většinou označeni *páskou na ruce*. Pokud je mafián chycen policistou musí mu odevzdat své zboží. I policisté však mají na kartě označenou maximální nosnost, kterou se musí řídit. Takto získané zboží předávají/prodávají na dealerských stanovištích (v žargonu policistů to ukládají do skladů ☺) a do karty se jim zapisuje finanční hodnota. Policisté chtějí zabavit zboží za co nejvyšší hodnotu peněz (v závěru vyšší než konkurenční kolegové), takže i oni musí sledovat, které stanoviště dealerů vykupuje nejdráž jejich zboží. Nepřítelem policistů jsou konkurenční policisté a zabijáci.

**Nájemní zabijáci** (jezdí na růžovém kole nebo mají nějaký viditelný znak – bílý plášť, housle, hrábě...) jdou najmout (za Bitcoin) přímo na ulici (tím, že je potkáte a oslovíte). Zabijáci mohou zničit jakéhokoliv hráče (mafiána i policistu) a může si je najmout kdokoliv z mafiánů (jednotlivec i skupina), policisté najímat zabijáky nemohou. Při objednávce musíte určit přesný popis osoby, kterou chcete usmrtit.

Za **zničení hráče** se považuje likvidace všech získaných hlasů na jeho kartě (u pašeráků, pistolníků, Dona, Assasina) či **přepsání hráčových peněz pro rodinu (od policisty)** nebo zničení funkce (Don, Assasino, Velitel se mění na Odpadlíka).

## RŮŽOVÁ KNIHA (Pink Book – PinkBí)

**Růžová kniha, tajemný artefakt mafiánského světa. Jakási kronika mafiánských bossů a zákoník celé organizace. Dokáže zobrazovat minulost, současnost i budoucnost a určuje tak řád věcí. Pokud ji tedy někdo nezneužije...**

**Kniha je vždy v držení Šéfa všech šéfů a jejím vykladačem je neutrální rada strážců PinkBí. Nositeli této knihy propůjčuje různé schopnosti, které ho chrání či posílí v drsném mafiánském světě.**

Růžovou knihu lze získat během mafiánské hledačky.

Růžová kniha propůjčuje svému majiteli jednu ze schopností. Tato schopnost je napsána na kartě.

*Růžové knihy mafiánů:*

- 1) Nositel růžové knihy získává možnost nosit a pašovat dvojnásobek zboží, než mu udává karta postavy.
- 2) Nositel růžové knihy je imunní vůči policii.
- 3) Nositel růžové knihy je imunní vůči pistolníkům.
- 4) Nositel růžové knihy získává schopnost assassina – může zabít Dona nepřátelské rodiny.
- 5) Nositel růžové knihy může okrádat kohokoliv – pašeráky, pistolníky i Dona (členy policie ne).
- 6) Nositel růžové knihy ničí růžové knihy jiných nositelů (sbírá jejich karty a tak nositele připravuje o jejich moc. Sebrané karty dále nesmí využívat, jen je schraňuje).

*Růžové knihy policistů:*

- 1) Nositel růžové knihy získává možnost nosit a pašovat dvojnásobek zboží, než mu udává karta postavy.
- 2) Nositel růžové knihy je imunní vůči zabijákům.
- 3) Nositel růžové knihy je imunní vůči detektivům a velitelům.
- 4) Nositel růžové knihy obrací útok/schopnost protihráče proti jemu samotnému (*zaútočí na vás detektiv a chce vás obrát o vaše 2 kusy zboží, s touto kartou ovšem vezmete 2 kusy zboží detektivovi nebo na vás zaútočí objednaný zabiják, díky této kartě musí odstranit všechny hráče, kteří si ho na vás najali...*)
- 5) Nositel růžové knihy ničí růžové knihy jiných nositelů (sbírá jejich karty a tak nositele připravuje o jejich moc. Sebrané karty dále nesmí využívat, jen je schraňuje).

Nositel karty růžové knihy využívá výhody, které mu karta dává po celou večerní hru. Pokud by o kartu přišel, někdo mu ji vzal či ji ztratil, tak již dále nesmí výhody využívat.

**Karta s vyšším číslem je vždy vyhodnocována před kartou s nižším číslem.**

