



ZÁKLADNÍ PRAVIDLA – shrnutí na začátku hry pro policii

1. Cílem policie je **zabavit mafiánům co nejvíce zboží** a co nejlépe ho prodat na stanovištích (respektive policejních skladech 😊).
Předávejte si tedy informace o cenách zboží na různých stanovištích
2. Hráči se navzájem zastavují dotekem. **Po dotknutí nesmí utéct!**
Při setkání dvou hráčů si vždy musí ukázat své karty (i kdyby to byli stejní hráči a potkali se již klidně potřetí – karty se totiž mohou u některých hráčů ve hře i změnit).
3. Je celkem **pět druhů zboží a šest dealerských stanovišť**. Pět z nich je stálých a máte je na mapě. Dealer chodí někde kolem tohoto bodu. Šestý dealer se bude pohybovat volně v terénu. Můžete ho tedy potkat kdekoliv.
4. **10 -15 metrů od dealera je bezpečná zóna**, kde se nesmí okrádat ani zabíjet. V herním poli jsou označeny **svobodné ulice**, kde policie nesmí okrádat mafiány (neplatí pro **velitele policie**).
Pokud by došlo k nějakému sporu, jak daleko jste byli a zda jste někoho mohli chytit či nemohli, tak rozhodující slovo má dealer.
5. Každá postava má své **charakteristické schopnosti**, které má popsané **na své kartě** (ty jsou naprosto závazné). Pokud kartu ztratíte, můžete si vyzvednout novou na stanovišti na Krajinské, ale začínáte od nuly.
6. Pokud má hráč plnou kartu či o ni přišel (například byl zabit a stal se Odpadlíkem či byl okraden zabijákem atd.), tak si dojde na **Krajinskou** pro novou. **Bez karty se nesmí zapojovat do hry.**
7. Na kartě máte napsáno, kolik kousků zboží můžete nosit.
Toto číslo nikdy nesmíte překročit.
Pokud smíte mít u sebe maximálně tři kousky zboží, tak nikdy nemůžete nikdy nosit více.
Jinak vám dealer vše zabaví a nedá vám za to nic. Případně si vás najde nájemný vrah...
8. Policisté si nemohou **najmout zabijáka**. Ti se po celém herním poli pohybují i pomocí růžového kola (v tu chvíli nikoho nesmí zabit).
Mafiáni si mohou najímat zabijáky. Pokud je policista chycen zabijákem, tak se jeho peníze převádějí na účet té mafiánské rodiny, která si jeho zabití objednala. Policista pak pokračuje ve hře s novou kartou.
9. Ve hře jsou také **Růžové knihy**. Ty poskytují hráčům určité schopnosti uvedené na jeho kartě. Vždy pokud hráč chce Růžovou knihu použít, musí se s ní prokázat. **Karta s vyšším číslem je vždy vyhodnocována před kartou s nižším číslem.**

Pokud by o kartu přišel, někdo mu ji vzal či ji ztratil, tak již dále nesmí výhody využívat.

Hráči s Růžovou knihou č. 5 smí zabavovat Růžové knihy pouze policistům.

10. Jakékoliv **rozpory řeší dealeři** či zabijáci, jejich slovo je zákon.

XIV. ROČNÍK MAFIE² – TechnoMafie 2019

Pořadatel: Junák – český skaut, středisko Fidelis et Fortis Kamenice nad Lipou, z.s.



11. Všichni hráči musí dodržovat **konečný čas** – v **19:45** musí již být na Krajinské a mít odevzdané hráčské karty a Růžové knihy na stanovišti (pokud se zpozdí hráč, byť o vteřinu, jeho vydělané peníze se nepočítají do hry).
12. Dealeři balí svá stanoviště nejpozději v 19:30. Poslední funkční stanoviště je na Krajinské (do 19:45) – pozor zde není dealer!
13. **Hráči pod 13 let (včetně) se musí pohybovat s někým starším 15 let.**
14. Stanoviště na Krajinské je **centrum hry** – je tam zdravotník, herní karty na výměnu a informační centrum. Pokud by někdo potřeboval mluvit s organizátorem, tak ho směřujte na toto místo.

